

Hai 15 minuti per una divertente pausa di gioco?

Qui troverai 6 divertenti attività che potete fare insieme; avrai bisogno solo della tua famiglia e di oggetti di uso comune che hai in casa. Nient'altro!



Lo sapevi che una delle interazioni più importanti che puoi avere con il tuo bambino è attraverso il gioco? Quando giocate insieme, siete felici e apprenderete nuove e importanti competenze!



Visita il nostro sito web per ulteriori idee di attività divertenti e per scoprire l'impatto del gioco sullo sviluppo del tuo bambino. (In Inglese)



15+



6+



1-99



Materiali necessari:

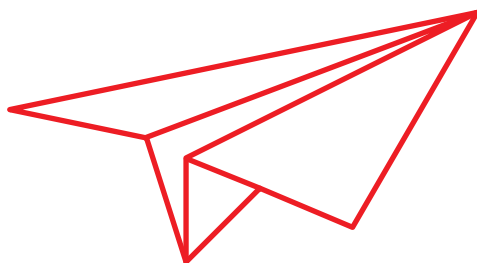
Carta di dimensioni,
forma e spessore diversi

Materiali opzionali:

Forbici, nastro adesivo,
colla, graffette.

Pausa di gioco 1: Quanto lontano sai volare?

In questa attività, scateneremo la nostra
creatività costruendo aerei di carta che
possano volare il più lontano possibile.



Come si esegue l'attività?

1. Prendi un pezzo di carta e discuti/pensa all'aspetto che può avere un aereo di carta ben costruito e perché.
2. Ora costruisci il tuo aereo di carta - da solo o in compagnia - e guardalo volare! È arrivato molto lontano? Prova un design diverso.
3. Perché non lo rendi ancora più bello decorandolo o magari dandogli un nome?
4. Finiscicon una gara: quale aereo arriverà più lontano? Chi riesce a fare il giro della morte migliore?

Poni al tuo bambino alcune domande per aiutarlo a pensare a ciò che ha fatto:

- È arrivato dove ti aspettavi? Perché/perché no?
- Perché non riesce a volare?
- Come potresti cambiare il design per farlo volare ancora più lontano?

Era troppo difficile?

Realizza aerei di carta che possono essere modificati e decorati.

Era troppo facile?

Aggiungi del bagaglio all'aereo di carta (una moneta, una minifigure di LEGO®, una penna) e e vedi quale aereo vola più lontano. Puoi ricostruire l'aereo perché trasporti carichi più pesanti?



Suggerimento del Play Agent

Guarda i Play Agent
di LEGO® spiegare
l'attività in questo
video (In Inglese)



Cosa farai ora?

Vai qui per altre attività
dei Play Agent di LEGO®
(In Inglese)

Questa
attività
è perfetta per
sviluppare competenze
sociali e imparare a
risolvere i problemi
provando diverse
idee!



15+



5+



1+



Pausa di gioco 2: Costruisci un ponte!

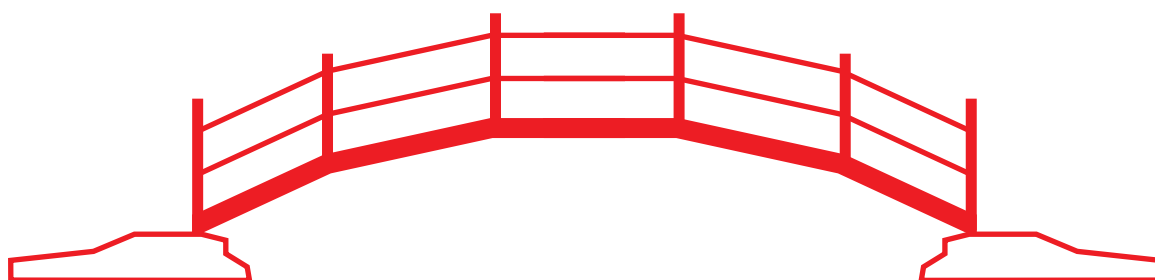
In questa attività costruiremo un ponte.

Materiali necessari:

Un pezzo di carta e oggetti diversi o una pila di mattoncini.

Materiali opzionali:

Bicchieri di carta, rotoli di carta igienica, forbici, nastro adesivo, colla, graffette.



Come si esegue l'attività?

1. Il compito è semplice: Costruisci un ponte sul fiume (il pezzo di carta).
2. Deve raggiungere l'altra parte senza toccare l'acqua, cioè non ci possono essere pilastri nell'acqua.
3. Inoltre il ponte deve essere abbastanza robusto da sostenere un camion (trova un oggetto che rappresenti un camion) e abbastanza alto da consentire il passaggio di una barca (trova un altro oggetto che rappresenti una barca) sotto di esso.

Era troppo difficile?

Fai il fiume più stretto, scegli un camion più leggero o una barca più piccola. Oppure rimuovi il fiume, il camion e la barca e divertitevi insieme a costruire il ponte

Era troppo facile?

Ingrandisci il fiume, scegli un camion più pesante e una barca più grande. Puoi anche provare a costruire lo stesso ponte usando meno materiali.



Suggerimento del Play Agent

Guarda i Play Agent di LEGO® spiegare l'attività in questo video (In Inglese)



Cosa farai ora?

Vai qui per altre attività dei Play Agent di LEGO® (In Inglese)

Questa attività è perfetta per apprendere concetti quali l'equilibrio e la stabilità, esercitando la tua capacità di trovare soluzioni



30+



6+



1-99



Materiali necessari:

Materiali di uso quotidiano, forbici, pennarelli, nastro adesivo.

Pausa di gioco 3: Costruisci una città

Crea il tuo quartiere o la città dei tuoi sogni e riempi di storie



Stai cercando ispirazione? Dai un'occhiata agli edifici e alle storie che altre famiglie hanno realizzato su <https://www.storycity.land/> o sui social media usando [#storycity](#).

Come si esegue l'attività?

1. Prendi un po' di carta/cartone, forbici, pennarelli e nastro - aggiungi alcuni mattoncini LEGO® e bicchieri di carta, se ne hai. Chiedi aiuto alla tua famiglia per costruire una città!
2. Inizia a progettare e a costruire il tuo primo edificio. Mentre costruisci, pensa a cosa ti serve. Chi vive lì? Perché è necessario? Condividi la tua storia mentre costruisci o dopo aver finito ogni edificio!
3. Trasformalo in un mini-progetto di un paio di giorni: aggiungi più edifici ogni giorno, non c'è fretta!
Per altri suggerimenti, visita <https://www.storycity.land/prompts>

Era troppo difficile?

Lavora con il tuo bambino per creare un edificio insieme.

Era troppo facile?

Trova uno spazio a casa in cui aggiungere più edifici nel tempo e osserva il quartiere trasformarsi in una città piena di storie. Puoi anche aiutare il tuo bambino a documentare le storie della città; questo può essere fatto per iscritto, con una canzone o una registrazione video o audio.

La sicurezza prima di tutto: Scoraggia i bambini dal camminare con le forbici in mano e sorveglia sempre i bambini piccoli quando usano le forbici.



Suggerimento del Play Agent

Guarda i Play Agent di LEGO® spiegare l'attività in questo video (In Inglese)



Cosa farai ora?

Vai qui per altre attività dei Play Agent di LEGO® (In Inglese)

Questa attività è ottima per allenare la tua creatività, immaginazione e le tue capacità motorie.



15+



3+



1-99

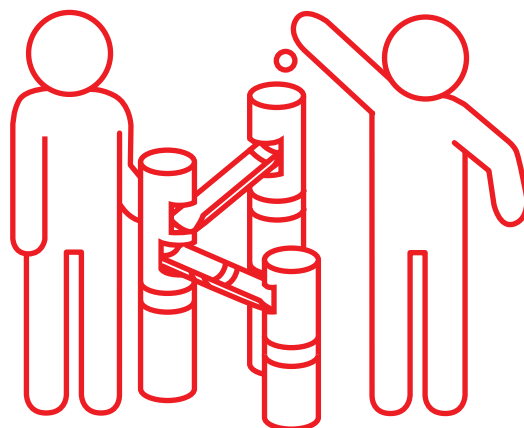


Materiali necessari:

Una biglia, cartone,
rotoli di carta, forbici,
nastro adesivo

Pausa di gioco 4: Percorso per biglie

Preparati a costruire una
fantastica pista per biglie



Come si esegue l'attività?

1. Prendi del cartone (ad es. rotoli di carta igienica), forbici, nastro adesivo o plastilina (blu-tack) e qualcosa che rotola come una biglia, una pallina rimbalzante o magari un piccolo pezzo di carta appallottolato.
2. Taglia i rotoli di cartone a metà e incollali a una parete, una porta o una finestra (in modo che assomigli a un tubo di scarico). Attacca diversi rotoli alla parete, uno sotto l'altro, in modo che la biglia, rotolando verso il basso, venga catturata nel tubo successivo.
3. Ora è il momento di testare la pista per biglie. La biglia ha fatto quello che pensavi avrebbe fatto? In caso contrario, continua a migliorare la pista fino a quando non sarà perfetta (o quasi)!

Per aiutare a stimolare idee per la costruzione e migliorare il percorso, pensa:

- Come possiamo far andare la biglia più velocemente o più lentamente?
- Cosa succede se utilizziamo una biglia più leggera o più pesante?

Era troppo difficile?

È possibile realizzare il tubo di rotoli di cartone in anticipo per aiutare i bambini ad iniziare. Oppure decorarli per rendere la pista ancora più bella!

Era troppo facile?

Realizza una pista per biglie che gira dietro un angolo! Oppure progetta la pista in modo che la biglia impieghi 15 o 30 secondi per percorrerla dall'inizio alla fine. Puoi anche costruire la tua pista in modo che la prima biglia attivi una seconda biglia. Attenzione, può diventare un po' complicato, ma provare non costa nulla!

La sicurezza prima di tutto: scoraggia i bambini dal camminare con le forbici in mano e sorveglia sempre i bambini piccoli quando usano le forbici.



Suggerimento del Play Agent

Guarda i Play Agent di LEGO® spiegare l'attività in questo video (In Inglese)



Cosa farai ora?

Vai qui per altre attività dei Play Agent di LEGO® (In Inglese)

Questa
attività
è ottima per
allenare la tua
creatività e lavorare
insieme come
squadra



5-15



6+



2+



Materiali necessari:

Una pallina da tennis
(o simile)

Pausa di gioco 5: Riesci a prenderlo?

Tecnica di presa, con alcune sorprese



Come si esegue l'attività?

1. Chiama un amico o anche tre, mettetevi a 3 metri di distanza e fate un po' di allenamento lanciandovi la pallina da tennis (o qualcosa di simile, magari un paio di calzini arrotolati). Il lancio dal basso verso l'alto funziona particolarmente bene!
2. Ora introduci le seguenti due regole. Quando il lanciatore chiama il numero 1, la pallina da tennis deve essere presa con la mano destra, con il piede sinistro in avanti. Se il lanciatore chiama il numero 2, la pallina deve essere presa con la mano sinistra, con il piede destro in avanti.
3. Inizia a lanciare di nuovo chiamando "UNO" o "DUE" poco prima di lanciare.
4. Quando avete fatto pratica con il numero 1 e il numero 2, è il momento di aggiungere nuove regole: il numero 3 e il numero 4. Chiamare il numero 3 significa prendere con la mano destra e con il piede destro spostato in avanti. Invece, chiamare il numero 4 significa mano sinistra - piede sinistro. Inizia a lanciare di nuovo la pallina, ma fai attenzione perché le cose possono diventare complicate!
5. Perché non trasformare il gioco in una competizione? Quanti tiri e prese perfetti riesci a fare di fila senza far cadere la pallina?

Era troppo difficile?

Avvicinatevi l'uno all'altro oppure attendi più tempo tra la chiamata del numero e il lancio della pallina.

Era troppo facile?

Allontanatevi di più oppure concedi all'avversario meno tempo chiamando dopo aver lanciato. Chiamare "ERBA" invece di numero 1 o "POMODORO" invece di numero 2. Aggiungi più regole o modifica le regole!



Suggerimento del Play Agent

Guarda i Play Agent di LEGO® spiegare l'attività in questo video (In Inglese)



Cosa farai ora?

Vai qui per altre attività dei Play Agent di LEGO® (In Inglese)

Questa attività è ottima per allenare la concentrazione e la rapidità di riflessi



10-20



3+



1-99



Materiali necessari:

un cucchiaino e un limone (o simile).

Pausa di gioco 6: Riesci a tenere in equilibrio un limone?

Metti alla prova il tuo senso dell'equilibrio con questa divertente attività



Come si esegue l'attività?

1. Trova uno spazio grande in casa e segna una linea di partenza e una di arrivo.
2. Dai a tutti i partecipanti un cucchiaino e un limone. Non hai limoni? Allora usa una patata, una mela o qualcosa di simile.
3. Chiedi a tutti di posizionarsi dietro la linea di partenza e di mettere il limone sul cucchiaino.
4. Pronti? Al Via! tutti corrono verso il traguardo. Se lasci cadere il limone puoi raccoglierlo, ma devi tornare alla linea di partenza e ricominciare da capo.
5. Il vincitore è la prima persona che taglia il traguardo senza far cadere il limone!

Era troppo difficile?

Prova a usare un cucchiaino più grande o scegli qualcosa di più piccolo da trasportare.

Puoi anche consentire ai partecipanti di tenere fermo il limone con un dito.

Era troppo facile?

Crea un percorso a ostacoli o rendilo più competitivo consentendo ai partecipanti di urtarsi.

Se ti senti coraggioso, uso un uovo invece del limone!



Suggerimento del Play Agent

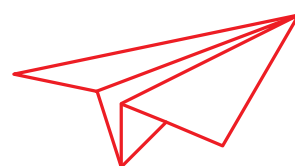
Guarda i Play Agent di LEGO® spiegare l'attività in questo video (In Inglese)



Cosa farai ora?

Vai qui per altre attività dei Play Agent di LEGO® (In Inglese)

Questa attività è perfetta per allenare il senso dell'equilibrio e la coordinazione occhio-mano. Consente inoltre di rafforzare le competenze emotive!



**Quale
attività
farai ora?**

